Atitit 软件开发经验年限有多么重要

## ****产品原型当批量生产，小霹雳与大批量数据量完全不同****

很多做硬件的公司觉得做一个产品原型没问题，一旦批量生产问题就来了，挑战着你对供应链、原材料、工艺等环节的控制能力。你可以不计成本地做出一个样机来，但是如果要生产一百万台，面对的是生产线的工人而不是工程师，就可能做不出来。罗永浩就吃了这个亏，锤子设计得很好，产线做不到。因为一个工厂生产几百万、几千万个产品还保持稳定，这本身就是很大的挑战。

## ****修补bug迭代方案****

　　软件讲的是小步快跑，快速迭代。软件下载都是免费的，一开始不怕产品粗糙，有bug，每天可以自动升级。硬件不是，一旦做好你想改点东西很难。比如一个硬件最初的设计没想好，等做出来你想改。对不起，至少六个月周期。这是很多做软件出身的人非常不适应的。

## 整合方案解决的优势，见多识广

　　绝对不要什么事都自己做，要善于整合方案解决公司。这是我们做第一代路由器犯的错误，一上来就都自己做，低估了硬件的壁垒。别人的东西再烂，起码经过很多年被证明是稳定的。其实应该选一款成熟的产品，基于它做软件和互联网服务创新，然后才能逐步掌握它。这也是我们投资磊科的原因，它的技术很成熟，但是界面一塌糊涂，所以外观设计我们来主导。包括为什么我做手机要找酷派，做过几千万只手机跟没做过，这个本质的差别无法用语言表达。

## ****供应链断裂 可替换性策略****

## ****外包控制，以为找到代工厂就万事大吉****

　　硬件生产不是找到代工厂就可以。我跟[雷军](http://weibo.com/leijun?zw=tech" \t "http://tech.sina.com.cn/i/2015-08-20/_blank)交流过，他说大家好像觉得只要用富士康，做出来的手机品质都跟[苹果](http://stock.finance.sina.com.cn/usstock/quotes/AAPL.html" \t "http://tech.sina.com.cn/i/2015-08-20/_blank)一样，其实不是的。苹果在富士康派了很多人，他们会盯着所有的流程，你可以理解是苹果租了富士康的生产线，苹果自己做手机。雷军也承认小米的手机品质肯定跟苹果没法比，跟你派去的人还是有关系。